

Załącznik nr 1c do SWZ

Lp.	Nazwa	Ilość	Jednostka miary	Opis
1	Program do zarządzania klasą	50	szt.	Rozwiązanie do zarządzania klasą i nauczania, zapewniające bogactwo funkcji monitorowania, kontroli, współpracy i oceny, które pomagają zmaksymalizować korzyści płynące z nauczania opartego na technologii – wspierając uczniów podczas nauki za pomocą audio, wideo, interaktywnych narzędzi, grywalizacji i nie tylko. Umożliwi przynajmniej zarządzanie drukarką, rejestrem uczniów, przekazywanie plików oraz informacji uczniom. Pozwoli na instruowanie uczniów w czasie rzeczywistym, połączenie z wirtualną tablicą, chat, monitorowanie w jednym widoku regulowanych miniatur widoków ekranów uczniów czy ich zdalne sterowanie, monitorowanie aplikacji i internetu uczniów (w tym klawiatury) oraz dźwięku. Ponadto umożliwia testowanie i ocenę uczniów. Kompatybilny przynajmniej z platformami Windows, Chrome, iOS-Android, macOS, BYOD, Thin Client. Licencja z rocznym abonamentem dla 50 stanowisk.
2	Zestaw do nauki robotyki i kodowania	1	szt.	Zestaw pomysłów i akcesoriów do lekcji informatyki w szkole pokazujący jak fascynującą dziedziną jest programowanie i robotyka. Moduł umożliwiający realizację wybranych elementów podstawy programowej, a także wybranych celów kształcenia ogólnego. Zestaw składający się z min. 15 scenariuszy zajęć zawiera: cele zajęć i informacje o nawiązaniu do podstawy programowej, wskazówki krok po kroku, jak przeprowadzić zajęcia, odwołanie do gotowych materiałów ułatwiających wprowadzenie tematu (m.in. animacje, schematy połączeń, zrzuty ekranu), skrypty z przykładowym rozwiązaniem. Scenariusze przeznaczone są na 45 minut zajęć. Zestaw zawiera min.: 12 szt. robotów wraz z uchwytami, 12 szt. micro:bit (wraz z uchwytem do baterii), aplikacja ze scenariuszami, 12 kpl. Kabli USB i microUSB, 12 szt. adapter USB – microUSB, 12 szt. magnesów neodymowych.
3	Dron do celów edukacyjnych	2	zestaw	Zaawansowany dron FPV oferujący szereg funkcji. Min. parametry zestawu: -dron ze śmigłami wyposażonymi w zintegrowaną osłonę, która podczas lotu w ciasnych przestrzeniach zapobiega zatrzymaniu śmigieł w wypadku kolizji ze ścianą - wymiary: 18 cm x 18 cm x 8 cm, waga max: 450 g, Bateria: litowo-jonowa z napięciem min.: 14 V, pojemność: 2400 mAh, czas pracy: do 15 minut na jednym ładowaniu, prędkość max: lotu, wznoszenia i opadania - 6 m/s, zasięg RF do 10 km, max wys. 5km, nawigacja min. GPS, Galileo, system wykrywania przeszkód, obsługa kart pamięci min. 256 GB, zintegrowana osłona śmigieł, umożliwienie odwrócenia drona po upadku, stabilizacja obrazu, trzy tryby -kamera zamontowana na jednoosiowym gimbalu: 48 MP, kąt widzenia: 155°, prędkość migawki (automat: 100–6000, ręczna 100–25 000, format zapisu mp4, jpeg, rozdzielczość 4K przy 60 klatkach na sekundę, prędkość zapisu musi dochodzić do 140 MBps. - gogle: opaska na głowę z akumulatorem, waga max 440 g, dwa wyświetlacze HD micro OLED, odświeżanie do 100 Hz, czas pracy na jednym ładowaniu: do 2 godzin, technologia transmisji wideo z opóźnieniem ok 30 ms, automatyczne przełączanie pasm: 2,4 GHz i 5,8 GHz. -kontroler mieszczący się w jednej ręce: zasięg do 10 km, wymiary min: 190x140x50 mm, waga maź: 350 g, żywotność baterii: ok. 9 godzin., opóźnienie sterowania: 7 ms. W zestawie: dron, gogle z opaską, kontroler, kabel zasilający, usb.
4	Słuchawki bezprzewodowe	25	szt.	Bezprzewodowe słuchawki o lekkiej konstrukcji zapewniającej wygodne użytkowanie. Słuchawki zostały wyposażone w pojemny akumulator, który umożliwia słuchanie nawet przez 40 godzin. Ponadto dzięki możliwości połączenia wielopunktowego, jest możliwość przełączania się pomiędzy urządzeniami bezprzewodowymi. Wymagania min.: łączność bluetooth 5.0,

				<p>słuchawki nauszne, składana konstrukcja, średnica membrany 32 mm, czułość 103,5 dB, regulacja głośności, wbudowany mikrofon przy słuchawce, złącze usb-c (kabel w zestawie), akumulator 450mAh, miętko wyściełany pałąk, przyciski sterujące na słuchawce, odbieranie i kończenie połączeń, sterowanie muzyką, współpraca z asystentem głosowym, wskaźnik stanu baterii, waga max. 165g.</p>
5	Pakiet materiałów PDF dla piątoklasisty do nauki języka angielskiego	1	szt.	<p>Pakiet materiałów PDF dla piątoklasisty do nauki praktycznego języka angielskiego dla dzieci. W ramach pakietu min.: 12 zeszytów - w każdym z nich 24 strony ćwiczeń, wskazówek do lepszego porozumiewania się w języku angielskim, zestaw 4 dwustronnych plansz edukacyjnych do nauki gramatyki i słownictwa z przykładami i wyjaśnieniami dostosowanymi do wieku dziecka oraz podstawowe wskazówki z inspiracjami, gramami i materiałami do nauki języka angielskiego. W zestawie m. in. wyjaśnienia ułatwiające zapamiętywanie reguł gramatycznych, ćwiczenia, quizy, krzyżówki, plan pracy na cały miesiąc.</p>
6	Pakiet materiałów PDF dla szóstoklasisty do nauki języka angielskiego	1	szt.	<p>Pakiet materiałów PDF dla piątoklasisty do nauki praktycznego języka angielskiego dla dzieci. W ramach pakietu min.: 12 zeszytów - w każdym z nich 24 strony ćwiczeń, wskazówek do lepszego porozumiewania się w języku angielskim, zestaw kart do nauki najważniejszych angielskich przymiotników, czasowników i phrasal verbs oraz podstawowe wskazówki z inspiracjami, gramami i materiałami do nauki języka angielskiego. W zestawie m. in. wyjaśnienia ułatwiające zapamiętywanie reguł gramatycznych, ćwiczenia, quizy, krzyżówki, materiały przygotowujące do olimpiad i konkursów, testy sprawdzające wiedzę oraz plan pracy na cały miesiąc.</p>
7	Pakiet materiałów PDF z nagraniami dla siódmoklasisty do nauki języka angielskiego	1	szt.	<p>Pakiet materiałów PDF z nagraniami dla piątoklasisty do nauki praktycznego języka angielskiego dla dzieci. W ramach pakietu min.: 10 zeszytów - w każdym z nich 24 strony ćwiczeń, wskazówek do lepszego porozumiewania się w języku angielskim, nagrania do każdego zeszytu oraz podstawowe wskazówki z inspiracjami, gramami i materiałami do nauki języka angielskiego. W zestawie m. in. wyjaśnienia ułatwiające zapamiętywanie reguł gramatycznych, ćwiczenia, quizy, krzyżówki, materiały przygotowujące do olimpiad i konkursów, testy sprawdzające wiedzę, nagrania oraz plan pracy na cały miesiąc.</p>
8	Pakiet materiałów PDF z nagraniami dla ósmoklasisty do nauki języka angielskiego	1	szt.	<p>Pakiet materiałów PDF z nagraniami dla piątoklasisty do nauki praktycznego języka angielskiego dla dzieci. W ramach pakietu min.: 10 zeszytów - w każdym z nich 24 strony ćwiczeń, wskazówek do lepszego porozumiewania się w języku angielskim, nagrania do każdego zeszytu oraz podstawowe wskazówki z inspiracjami, gramami i materiałami do nauki języka angielskiego. W zestawie m. in. wyjaśnienia ułatwiające zapamiętywanie reguł gramatycznych, ćwiczenia, quizy, krzyżówki, materiały przygotowujące do olimpiad i konkursów, testy sprawdzające wiedzę, nagrania oraz plan pracy na cały miesiąc. Materiały przygotowujące do egzaminu ósmoklasisty.</p>
9	Gra edukacyjna w formie puzzli	7	szt.	<p>Gra w formie puzzli do nauki czasowników nieregularnych polegająca na układaniu trzech form czasownika w jedną słowną układankę. Podzielone kolorystycznie grupy wyrazów pozwalają szybko zorientować się w powtarzalności pewnych schematów, w jakich słowa się zamieniają. Zawartość pudełka min.: 270 puzzli do 90 czasowników nieregularnych</p>
10	Zestaw do nauki języka angielskiego	1	kpl.	<p>Zestaw pomocy do nauki języka angielskiego na poziomie 6 składający się min. z 4 części: w tym: część audio na płytach cd zawierający nagrany materiał z piosenkami, zadaniami do słuchania i opowiadania, gramami i łańcuchami, materiałami powtórkowymi; książka ucznia wraz z kodem dostępu do cyfrowej książki i aplikacji; zeszytem ćwiczeń wraz z kodem dostępu do cyfrowego zeszytu ćwiczeń, książką nauczyciela z kodem dostępu do cyfrowej książki nauczyciela i aplikacji. Materiał zawierający lekcje do pracy zespołowej. Wykorzystanie zadań opartych na różnych strategiach współpracy, kształtuje pewność siebie oraz umiejętność reagowania w języku angielskim. Szeroki przekrój materiałów, angażujące treści, dynamiczne animacje, chwytliwe utwory oraz filmy. Aplikacja wspomagająca z zadaniami praktycznymi, w tym w ramach gry, które trenują umiejętności językowe oraz pomagają utrwalić</p>

				materiał poznany podczas zajęć. Za wykonywane zadania uczniowie otrzymują nagrody, punkty i odznaki. Aplikacja śledząca postępy uczniów i pozwalająca na wgląd w ich wyniki. Aplikacja zawiera piosenki, opowieści i animacje.
14	Zestaw do nauki języka angielskiego	1	kpl.	Zestaw pomocy do nauki języka angielskiego na poziomie 5 składający się min. z 2 części: w tym: książka ucznia wraz z kodem dostępu do cyfrowej książki i aplikacji; zeszyt ćwiczeń wraz z kodem dostępu do cyfrowego zeszytu ćwiczeń. Materiał zawierający lekcje do pracy zespołowej. Wykorzystanie zadań opartych na różnych strategiach współpracy, kształtuje pewność siebie oraz umiejętność reagowania w języku angielskim. Szeroki przekrój materiałów, angażujące treści, dynamiczne animacje, chwytliwe utwory oraz filmy. Aplikacja wspomagająca z zadaniami praktycznymi, w tym w ramach gry, które trenują umiejętności językowe oraz pomagają utrwalić materiał poznany podczas zajęć. Za wykonywane zadania uczniowie otrzymują nagrody, punkty i odznaki. Aplikacja śledząca postępy uczniów i pozwalająca na wgląd w ich wyniki. Aplikacja zawiera piosenki, opowieści i animacje.
16	Lornetka turystyczna	15	szt.	Lornetka turystyczna wykonana w nowoczesnej technologii przeznaczona dla turystów, miłośników przyrody czy imprez kulturalnych lub sportowych. Układy optyczne i mechaniczne zabezpieczone są tubusem otoczonym powłoką gumową chroniącą lornetkę przed uszkodzeniem podczas codziennego użytkowania. W komplecie futerał, pasek oraz ściereczka do szkła. Specyfikacja min. powiększenie x20, średnica obiektywu 50mm, pole widzenia 50m, żrénica wyjściowa 2,5 m, szkła optyczne K-9, wielowarstwowa powłoka antyrefleksyjna, waga max 800g.
17	Zestaw do elektromagnetyzmu	1	zestaw	Komplet przeznaczony do wykonywania doświadczeń z zakresu pola magnetycznego oraz elektromagnetycznego umożliwiający przeprowadzenie podstawowych doświadczeń dotyczących sił i elektromagnetyzmu. Za pomocą zestawu można wykonać przynajmniej następujące doświadczenia: obserwacja pola magnetycznego magnesów trwałych; wzajemne oddziaływanie magnesów; metale w polu magnetycznym; obserwacja pola magnetycznego wokół przewodników, w których płynie prąd stały; wyznaczanie kierunku i zwrotu siły elektrodynamicznej działającej na przewodnik z prądem w polu magnetycznym - siły elektromagnetyczne; wyznaczanie kierunku i zwrotu sił elektrodynamicznych działających na dwa przewodniki z prądem; zachowanie się cewki z prądem w polu magnetycznym; wzbudzenie prądu w obwodach z cewką za pomocą pola magnetycznego silnika elektrycznego. Konstrukcja elementów kompletu umożliwia przeprowadzenie doświadczeń na projektoskopie. Wymiary min. - 400 x 300 x 100 mm, ciężar max 2,5 kg.
18	Zestaw do doświadczeń uczniowskich z mechaniki	2	zestaw	Zestaw zawierający pomoce dydaktyczne, składający się z elementów, które montuje się ze sobą i w ten sposób konstruuje układy doświadczalne z mechaniki umożliwiające wykonanie min. 25 opisanych w instrukcji ćwiczeń. Zestaw zawierający min. podstawa- 1 szt., uchwyt do podstawy - 1 szt., sprężyna - 2 szt., uchwyt z haczykiem - 4 szt., pręt - 6 szt., łącznik krzyżowy - 3 szt., przymiar - 2 szt., belka z otworami i uchwytem blokującym - 1 szt., wskazówka - 1 szt., pręt krótki o zmiennej średnicy - 2 szt., klocek - 1 szt., obciążniki do klocka - 2 szt., figury płaskie - 2 szt., bryła drewniana z drutem - 1 szt., obciążniki na pręcie - 1 szt., obciążniki z podstawą - 1 szt., wózek - 1 szt., rynienka - 1 szt., blok z haczykiem - 2 szt., naczynie do prawa Archimedesza - 1 szt., cylinder do naczynia Archimedesza - 1 szt., naczynie z odpływem - 1 szt., klocek - 3 szt., bryła niekształtna - 1 szt., kulka z haczykiem - 3 szt., siłomierz - 2 szt., pion - 1 szt., haczyk - 6 szt., szalka - 2 szt., ruchomierz (przyrząd do badania ruchu) - 1 szt., kółko do rynienki - 1 szt., szpulka - 1 szt. W zestawie instrukcja zawierająca propozycje ćwiczeń uczniowskich z fotografiami wyjaśniającymi sposób konstrukcji układów doświadczalnych. Wymiary min. 360x260x85mm, ciężar max 6,80 kg.
19	Plansza z rodzajami i gatunkami	1	zestaw	Plansza przedstawiająca podział literatury na rodzaje oraz gatunki w formie tabelarycznej. Format min. 150 x 110 cm w oprawie laminowanej dwustronnie

	literackimi			folią strukturalną o podwyższonej wytrzymałości na rozdieranie, w drewnianych półwałkach z zawieszeniem sznurkowym.
20	Zestaw plansz ortograficznych	1	zestaw	Zestaw min. 7 plansz z ortografii składających się z pisowni wyrazów: wielką i małą literą, z "u" i "ó", z "rz" i "ż", z "ch" i "h", z czątką "-by", z partykułą "nie", trudnych wyrazów i wyjątków. Plansza na druku na papierze kredowym 250 g, foliowana jednostronnie o formacie min. 70 x 100cm z aluminiowymi listwami z zawieszka.
21	Zestaw plansz z historii literatury	1	zestaw	Zestaw min. 14 plansz z historii literatury składających się z: świat starożytnego, średniowiecza, renesansu, baroku, oświecenia, romantyzmu, pozytywizmu, młodej Polski, dwudziestolecia międzywojennego, literatury współczesnej 1945-2000, epok i prądów w literaturze, rodzaj i gatunków literackich, sentencji łańskich, środków stylistycznych. Plansza na druku na papierze kredowym 250 g, foliowana jednostronnie o formacie min. 70 x 100cm z aluminiowymi listwami z zawieszka.
22	Zestaw plansz z gramatyki i interpunkcji	1	zestaw	Zestaw min. 13 plansz z gramatyki i interpunkcji składających się z: alfabetu, podziału głosek, podziału spółgłosek; części mowy, podziału rzeczowników, przypadków; części zdania, rodzajów podmiotów, rodzajów orzeczeń, rodzajów dopełnień, rodzajów okoliczników, rodzajów przydawek; odmian czasownika, nieosobowych form czasownika; podziału zaimków, odmiany zaimków; podziału wypowiedzeń, rodzajów zdań; stopniowania przymiotników, liczebników, spójników; tworzenia wyrazów pochodnych, rodzajów formantów, wyrazów złożonych; rodzajów i źródeł zapożyczeń; przecinków; kropek, dwukropek; średnika, cudzysłowia, myślnika. Plansza na druku na papierze kredowym 250 g, foliowana jednostronnie o formacie min. 70 x 100cm z aluminiowymi listwami z zawieszka.
23	Zestaw plansz przyrodniczych	1	zestaw	Zestaw interaktywnych plansz przyrodniczych do biologii, geografii, chemii, oraz fizyki dla szkoły podstawowej zawierających min. przykłady organizmów wszystkich królestw; interaktywne zasoby wyjaśniające budowę organizmów i prezentujące nawet najdrobniejsze elementy roślin, zwierząt, wirusów, grzybów i bakterii; symulacje rozwijające umiejętności wykonywania doświadczeń i obserwacji metodą naukową; ilustracje w grafice trójwymiarowej, a na nich między innymi odwzorowanie obrazu medycznego, anatomia ludzkiego ciała i budowa wewnątrzkomórkowych struktur; filmy ukazujące zwierzęta i rośliny w ich naturalnych środowiskach, m.in. filmy przyrodnicze nagrywane w siedliskach wielu gatunków ptaków; fotografie w technice mikro i makro, dające możliwość zobaczenia tego, czego nie jest w stanie dostrzec ludzkie oko.
24	Mikroskop cyfrowy	1	szt.	Mikroskop cyfrowy z wbudowanym wyświetlaczem LCD z możliwością podłączania mikroskopu do komputera (kompatybilny z systemami funkcjonującymi w szkole za pomocą przewodu USB. Przyrząd z górnym oświetleniem. Kamera służy za obiektyw i przekazuje zarejestrowany obraz. Obraz można obserwować w trybie czasu rzeczywistego, a w razie potrzeby zapisywać zdjęcia i filmy na karcie pamięci. Mikroskop zamontowany na profesjonalnym statywie ze stolikiem z przymiarem i zaczepami. Przyrząd ma wbudowany akumulator ładowany za pośrednictwem przewodu USB. Min. wymagania: powiększenie: 20–600 razy; regulacja ostrości: 5–80 mm; kamera 0.3 Mpix z interpolacją do 8 Mpix; 4,3-calowy wyświetlacz LCD; 8 białych diod LED z regulacją jasności; zasilanie przy użyciu wbudowanego akumulatora lub gniazda USB w komputerze. W składzie zestawu: mikroskop cyfrowy, statyw, przewód USB, karta pamięci MicroSD 1 GB, oprogramowanie na płycie CD umożliwiające pomiar kątów i długości preparatów, instrukcja obsługi i karta gwarancyjna.
25	Plansza zjawiska pogodowe	1	szt.	Obustronna plansza ze zjawiskami pogodowymi oraz informacjami dot. dbania o planetę. Zalaminowane, dwustronne plansze w formacie min. 60 x 85 cm.

26	Zestaw laboratoryjny do biologii	1	zestaw	Zestaw pomocy dydaktycznych do realizacji podstawy programowej z biologii, przeznaczony do przeprowadzenia i omówienia działań badawczych i eksperymentów struktury roślin i zwierząt podczas min. 21 lekcji biologii umożliwiające poszerzanie wiedzy na temat budowy roślin i zwierząt, oraz tego jaki ma ona wpływ na przetrwanie organizmów. Podczas zadań badawczych poznają budowę roślin i zwierząt na podstawie budowy kwiatu oraz sekcji preparatu kałamarnicy. Praca z mózgiem owcy pozwala uczniom zrozumieć jak zbudowany jest mózg, w jaki sposób przetwarza informacje, oraz jak działają zmysły. W module szczegółowo jest omawiany zmysł wzroku - uczniowie dowiadują się, jak działa oko i w jaki sposób widzimy obrazy. Dostępna sekcja krowiego oka pozwala na doświadczalne zapoznanie się z budową tego narządu. Finalnie, na podstawie swojej wiedzy na temat zmysłu wzroku u różnych zwierząt, uczniowie projektują model ulepszonego ludzkiego oka i oceniają swoją pracę. Zestaw wyposażony jest w wystarczającą ilość potrzebnych dla całej klasy substancji i przyborów pozwalających na wielokrotne wykonywanie bezpiecznych doświadczeń i eksperymentów w zespołach uczniowskich (w klasie do 30 uczniów). Zawiera także Przewodnik nauczyciela (w wersji drukowanej i cyfrowej) zawierający szczegółowe opisy działań badawczych. W skład zestawu w dwóch skrzyniach z tworzywa sztucznego (o wymiarach: 50x60x30 cm) wchodzi: materiały drukowane; bezterminowa licencja szkolna na dostęp do interaktywnych zasobów edukacyjnych, pozwalających na pracę z wykorzystaniem m.in. monitora/tablicy interaktywnej; materiały tradycyjne, m.in.: mikroskop elektroniczny USB 25x200 z oprogramowaniem, zestaw nietoksycznych preparatów biologicznych, lupy - 32 szt., okulary ochronne - 31 szt., rękawiczki nitrylowe- 300 szt. nasiona roślin, pojemniki z tworzywa sztucznego, ścienna plansza dydaktyczna "Metoda badawcza" (70x100 cm) - ścienna plansza dydaktyczna " Komórki i tkanki" (70x100 cm). Wyposażenie zestawu w substancje, preparaty oraz przyrządy do doświadczeń oraz wykorzystanie dostępnych w nim zasobów interaktywnych, pozwoli Nauczycielowi zarówno podczas lekcji przyrody w kl. 4 jak i biologii w kl. 5-8 szkoły podstawowej zrealizować w formie eksperymentów uczniowskich zagadnienia podstawy programowej. Integralną część stanowi multimedialna baza wiedzy zawierająca materiały cyfrowe dla uczniów i nauczyciela. Materiał interaktywny zawiera około 100 ekranów multimedialnych.
27	Zestaw plansz z ekologii i ochrony przyrody	1	zestaw	Zestaw min. 7 plansz dydaktycznych z ekologii i ochrony przyrody składających się z tematyki: młody ekolog, w trosce o środowisko, segregacji odpadów, rodzajów zanieczyszczeń środowiska, etapów recyklingu, odnawialnych źródeł energii, parków narodowych w Polsce. Format min. 70 x 100cm.
28	Dwustronna plansza tematyczna – hodowla zwierząt	1	szt.	Zalaminowane, dwustronne plansze tematyczne o tematyce po co hodujemy zwierzęta. Format min.: 60 x 85 cm.
29	Dwustronna plansza tematyczna – uprawa roślin	1	szt.	Zalaminowane, dwustronne plansze tematyczne o tematyce po co uprawiamy rośliny. Format min.: 60 x 85 cm.
30	Plansze przyrodnicze - Biologia, kl. 5-8	1	szt.	Interaktywne plansze przyrodnicze z biologii dla kl. 5-8 to multimedialne zasoby przygotowane do pracy na tablicach i monitorach interaktywnych, na które składają się interaktywne plansze, symulacje i inne pomocne treści do wykorzystania przez nauczyciela w trakcie zajęć. Główne cechy i zalety interaktywnych plansz: multimedialne i angażujące; obraz pełen treści; trudne tematy, proste schematy; wysoka wartość merytoryczna; na monitory i tablice interaktywne; praca w grupie; na bieżąco aktualizowane; bez instalacji; online i offline. Zawartość min. 80 plansz przedstawionych na setkach interaktywnych ekranów zawierających między innymi: pokazy ilustracji zawierające przykłady organizmów wszystkich królestw, interaktywne zasoby wyjaśniające budowę organizmów, symulacje rozwijające umiejętności wykonywania doświadczeń i obserwacji metodą naukową, ilustracje w grafice trójwymiarowej, filmy

				ukazujące zwierzęta i rośliny w ich naturalnych środowiskach, fotografie w technice mikro i makro, ilustracje odzwierciedlające rzeczywisty wygląd roślin i zwierząt. 3 licencje bezterminowe (bieżące aktualizacje bez dodatkowych kosztów).
31	Plansze przyrodnicze - Chemia, kl. 7-8	1	szt.	Interaktywne plansze przyrodnicze z chemii dla kl. 7-8 to multimedialne zasoby przygotowane do pracy na tablicach i monitorach interaktywnych, na które składają się interaktywne plansze, symulacje i inne pomocne treści do wykorzystania przez nauczyciela w trakcie zajęć. Główne cechy i zalety interaktywnych plansz: multimedialne i angażujące; obraz pełen treści; trudne tematy, proste schematy; wysoka wartość merytoryczna; na monitory i tablice interaktywne; praca w grupie; na bieżąco aktualizowane; bez instalacji; online i offline. Zawartość min. 80 plansz przedstawionych na setkach interaktywnych ekranów zawierających między innymi: pokazy ilustracji i fotografii przedstawiające chemię w sposób silnie nawiązujący do życia codziennego, interaktywne zasoby oparte m.in. na układzie okresowym pierwiastków chemicznych, schematach, modelach, wzorach i ilustracjach; symulacje; filmy przedstawiające reakcje chemiczne; trójwymiarowe, obracalne modele cząsteczek, układ okresowy pierwiastków chemicznych, schematy i wzory w interaktywnej formie. 3 licencje bezterminowe (bieżące aktualizacje bez dodatkowych kosztów).
32	Zestaw plansz do geografii	1	zestaw	Zestaw plansz dydaktycznych do geografii opisujących: układ słoneczny; mapę nieba; światło i kolory, pory roku; atmosferę i wnętrze Ziemi; budowę wulkanu; dzieje geologiczne Ziemi; rzeźbę powierzchni Ziemi; profile glebowe; minerały i kamienie szlachetne; dinozaury i inne gady prehistoryczne; mapę pogody; chmury i ich rodzaje; zjawiska atmosferyczne; obieg wody w przyrodzie; piętność w górach; rodzaje i budowę elektrowni wodnych. Plansze w formacie min. 60 x 85 cm.
33	Projekt STEM	1	zestaw	Projekt poświęcony aspektom oszczędnego korzystania z wody, wyjaśniający powiązania 4 sfer kuli ziemskiej, wykres przedstawiający ilości wody słonej i słodkiej. W zestawie m.in.: po 4 dwustronne karty doświadczeń i wiedzy, 3 zlewki oraz barwniki spożywcze, 2 duże kubki, mały kubek, miarka – lejek, 30 rurek, 20 patyczków i 2 sznurki.
34	Mikroskop	1	zestaw	Mikroskop biologiczny z powiększeniem, regulacją ostrości do edukacji, badania próbek biologicznych. Wymagania min.: powiększenie 40x – 400x, wbudowane górne i dolne oświetlenie LED, nachylenie głowicy pod kątem 45 stopni, okular WX 10x, stolik z zaciskami, obrotowa diafragma, obiektywy: 4x, 10x, 40x, kondensator z regulacją. W zestawie zasilacz sieciowy, baterie AA, zestaw do eksperymentów składający się z min 00 elementów: fiolek, mikrotomu, szkiełek, gotowych próbek, pipety, osłony przeciwpylowej, pęsety, poradnika.
35	Plansza dydaktyczna - profile glebowe	1	szt.	Plansza dydaktyczna z profilami glebowymi drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. Wymiary min. 70 x 100 cm.
36	Modele profili glebowych	1	zestaw	Zestaw profili glebowych najpopularniejszych gleb polskich/ na świecie składający się z min. 6/ciu zamkniętych i opisanych słoików z PCV. Zawierają one naturalne, wyskalowane warstwy prezentujące przekroje najpopularniejszych gleb występujących w Polsce. Są to: gleba płowa, gleba bielnicowa, gleba brunatna, mada rzeczna, rędzina, czarnoziem. Do każdego słoika dołączone są karty charakterystyk. Opisują one podstawowe parametry danej gleby: Przydatność do celów rolniczych. Zawierają krótki opis genezy gleby, Występowanie w Polsce i na Świecie. Opis naturalnej szaty roślinnej. Wykaz najczęściej uprawianych roślin. Specyfikacja min.: wysokość słoika: 30cm, przekrój: 10cm, waga brutto: 1,2- 1,5kg. Zestaw zawiera: planszę klasową 120x 160cm, planszę ścienną 70x 100cm, próbki gleb 6 sztuk.
37	Globus konturowy	10	szt.	Globus konturowy o średnicy min. 250 mm i wysokości 35 cm z ścieralnymi flamastrami oraz gąbką w skali 1:50 000 000.

38	Kompas szkolny	5	szt.	Metalowy kompas ze wskazówkami na obrotowej tarczy wypełniony specjalną cieczą, która jest odporniejsza na niewielkie zakłócenia elektromagnetyczne.
39	Zestaw puzzli i książki o kosmosie	1	szt.	Zestaw puzzli składających się z min. 200 elementów z książką m. in. do poznawania odkrywania kosmosu, zwiedzania planet układu słonecznego.
40	Pomoc dydaktyczna do lekcji geografii	1	zestaw	Zestaw pomocy dydaktycznych do przeprowadzenia i omówienia min. 22 lekcji geografii dla 30 osobowej klasy. Zagadnienia dotyczące ziemi i kosmosu, możliwość poznania warstw oraz sfer ziemi, wpływu słońca, ziemi i księżyca. Zestaw zawiera przewodnik dla nauczyciela oraz przybory i substancje pozwalające wielokrotnie wykonywać bezpieczne doświadczenia i eksperymenty w zespołach, Zestaw zawiera m.in.: materiały drukowane jak przygotować się do lekcji z informacjami jak wyglądać powinien przebieg lekcji i wprowadzić uczniów do zagadnienia, opis materiałów do lekcji; dostęp do interaktywnych zasobów pozwalających (baza wiedzy z ok. 100 ekranami multimedialnymi) na wykorzystanie tablicy interaktywnej z przewodnikiem metodycznym, testami, symulacjami, kartami pracy oraz książką z ćwiczeniami dla uczniów. Ponadto w zestawie: teleskop, min. 16 kompasów magnetycznych, latarek z bateriami oraz taśmami mierniczymi o dł., 150 cm; karty z fazami księżyca, magnetyczny układ słoneczny, globus o śr. 40 cm, ścienna plansza dydaktyczna 70x100cm, 45 szt. pojemników z tworzywa sztucznego oraz 70 szt. modeliny i elementów konstrukcyjnych.
41	Plansza dydaktyczna - rodzaje i budowa elektrowni wodnych	1	szt.	Plansza dydaktyczna o rodzajach i budowie elektrowni wodnych drukowana na kartonie kredowym o gramaturze 250 g. Ofoliowana i wyposażona w listwy metalowe i zawieszkę. Wymiary min. 70 x 100 cm.
42	Wielorazowy obrus do malowania	1	szt.	Obrus wielorazowego użytku do malowania w zestawie z min. 10 zmywalnymi pisakami (do tkanin). Obrus z mapą świata wykonany z bawełny z możliwością prania o wym. min. 130x80 cm.
43	Gra niewypowiedzianych słów	1	szt.	Gra, która rozwija kreatywność i zdolności komunikacyjne. Wymaga szybkiego myślenia, kojarzenia skojarzeń oraz umiejętności opisywania rzeczy bez używania oczywistych słów. Gra zawiera karty z hasłami, na których znajduje się jedno główne hasło oraz lista słów, które należy unikać podczas opisywania tego hasła. Gra niewypowiedzianych słów w języku angielskim zawiera min. 260 kart, klepsydrę, piszczałkę oraz instrukcję.
44	Mapa językowa do angielskiego	1	szt.	Książka zawierająca tysiące haseł i skojarzeń zapisanych w formie unikatowych map językowych, setki artystycznych rysunków rozwijających wyobraźnię językową, przeróżne ciekawostki dotyczące języka, gramatyki, kultury, wymowy oraz słownictwa na poziomie A2-C1, min. 80 testów oraz zadania bonusowe, czyli setki rozmaitych zadań, dzięki którym powtórzysz przyswojone informacje.
45	Zegar szachowy	10	szt.	Zegar szachowy o wymiarach min. 15x6x4 cm i wyświetlaczu min. 11x1,5 cm, prosty w obsłudze, odchylenie mniej niż 1 sekunda na godzinę, obudowa z tworzywa ABS, na 1 baterię AA. Daje możliwość różnych ustawień, w tym tempo gry z dodawaniem czasu.
46	Zestaw plansz szachowych	1	zestaw	Zestaw 10 kompletów figur szachowych w worku o wysokości Króla min 90 mm oraz 10 szachownic tekturowych w standardzie turniejowym wykonanych z grubej tektury, składanych na pół, z zewnętrznej strony oklejonych zmywalnym papierem o min. wymiarach 48 x 48 cm.
47	Zestaw materiałów plastycznych	1	zestaw	Zestaw materiałów plastycznych przeznaczonych do pracy całej grupy (25 osób) składający się min. z: wkładu z papieru rysunkowego A4/250 ark., 2 opak., wkładu z kolorowego papieru rysunkowego A4/400 ark., 1 opak., papieru wycinankowego nabłyszczanego A3/100k., 10 kol., 1 opak., brystolu A3/100 ark. biały, 1 opak., brystolu mix A4/ 100 ark. 10 kolorów, 1 opak., folii piankowych - 15 ark., 1 kpl., kleju czarodziejskiego 1 litr, kredek w intensywnych barwach z glinki kaolinowej o długości 8 cm 12 kolorów, 25 opak., kredek ołówkowych 12 kolorów 25 opak., plasteliny mix 2,8 kg, 1 opak., tempery 6 kolorów x500 ml, 1 kpl., beżowej tektury falistej B4 - 100 ark. o wym. 25x34cm, 1 kpl., bibuły karbowanej mix - 15 kolorów o wym. 50x200 cm, 2 kpl., papieru pakowego beżowego - 10 ark. o wym. 105x125cm, 1 kpl., tektury falistej A4 - 10 arkuszy, 1



				kpl., teczki prac przedszkolnych A4, 25 szt., cienkich drucików kreatywnych - 80 szt., 1 opak., kleju w sztyfcie 9 g, 25 szt., kulek styropianowych śr. 7 cm, 10 szt, 3 kpl., chusteczek higienicznych, 10 opak., masy papierowej 420 g, 1 opak., papieru rysunkowego białego A3 - 250 ark., 1 kpl., kolorowego papieru rysunkowego A3 -160 ark., 1 kpl., kolorowego brystolu A3 -100 ark., 1 kpl., zeszytów 16 kartkowych, 25 szt., ołówków trójkątnych - 25 szt., 1 kpl.
48	Zestaw farb	1	zestaw	Farby na bazie wody, łatwo rozprowadzające się i dobrze kryjące. Bogata paleta kolorów i odpowiednio gęsta konsystencja zapewniająca swobodne malowanie. Zestaw temper składający się min. z 6 szt o poj. 1000 ml w kolorach: jasny czerwony, niebieski, żółty, zielony, biały, jasnobrązowy.
49	Zestaw pędzli do malowania	5	zestaw	Zestaw składający się z min. 24 pędzli w różnych rozmiarach z naturalnym włosiem, w tym min. 12 szt. pędzli o okrągłych końcówkach i min. 12 szt. o płaskich końcówkach.
50	Zestaw kredek trójkątnych	2	zestaw	Kredki trójkątne wykonane z glinki kaolinowej w drewnianej oprawie min. 12 kolorów. W zestawie min. 144 szt. w jednym pudełku umożliwiającym postawienie na stole, o długości 15 cm, średnicy 1 cm i średnicy rysika 0,5 cm.
51	Zestaw papierów	1	zestaw	Zestaw papierów składający się min z: papier rysunkowego białego A4 - 500 szt., 80 g/m2, papieru rysunkowego kolorowego A4 - 400 szt., 80 g/m2, papieru kolorowego wycinankowego nabłyszczanego A3 - 100 szt., 90 g/m2, brystolu białego A3 - 100 szt., 180 g/m2, brystolu kolorowego A4 - 100 szt., 180 g/m2.
52	Drewniany model samolotu 3D do składania	1	szt.	Drewniany model 3D mechaniczny samolotu jednomiejscowego Mad Hornet do składania bez użycia kleju. Model wykonany z min. 350 ekologicznych drewnianych materiałów o wymiarach min. 26 x 24 x 12 cm i wadze max 1 kg.
53	Model wojskowy czołgu	1	szt.	Plastikowy model niemieckiego czołgu tygrys z okresu II wojny światowej (jednego z najśłynniejszych w tym okresie) do sklejania w skali 1:35. Zawartość zestawu: model czołgu do sklejania, plastikowe gąsienice ogniwkowe, kalkomania. Wymiary min.: długość 241mm.
54	Zestaw klocków z tworzywa abs	11	zestaw	Zestaw klocków z tworzywa abs do nauki przedmiotów STEAM w klasach 4–8. Zestaw łączący kolorowe elementy konstrukcyjne, łatwy w obsłudze sprzęt oraz intuicyjne środowisko kodowania typu przeciągnij i upuść oparte na języku Scratch, który jest okazją do nauki, rozwijania umiejętności myślenia krytycznego i rozwiązywania złożonych problemów o różnym stopniu trudności. Uczniowie mogą spróbować swoich sił w łatwych projektach wstępnych lub wykorzystać nieograniczone możliwości projektowe zestawu, który pomoże im przyswoić kluczowe zagadnienia STEAM. Główny element systemu można programować. To zaawansowane urządzenie w kształcie klocka jest łatwe w obsłudze i ma 6 portów wejścia/wyjścia, matrycę świateł 5x5, moduł Bluetooth, głośnik, żyroskop 6-osiowy i akumulator. Zestaw zawiera też niezwykle dokładne silniki i czujniki, które razem z różnorodnymi, kolorowymi elementami konstrukcyjnymi można wykorzystać do projektowania i budowania ciekawych robotów, dynamicznych urządzeń i innych interaktywnych modeli. Dużo możliwości łączenia klocków z silnikami i czujnikami oraz nowe, duże elementy konstrukcyjne pozwolą uczniom spędzić mniej czasu na budowaniu, a więcej na uczeniu się. Pojemnik do przechowywania z tackami do sortowania, urządzenie do programowania ma matrycę świateł 5x5, 6 portów wejścia/wyjścia, zintegrowany żyroskop 6-osiowy, głośnik, moduł Bluetooth i akumulator, czujnik odległości, czujnik siły, czujnik koloru, duży silnik, 2 średnie silniki i ponad 500 elementów. 3 zgodne ze standardami nauczania moduły STEAM dla klas 4–8 zawierają głównie 45-minutowe zajęcia dotyczące inżynierii i informatyki. W komplecie szczegółowe scenariusze lekcji online i materiały dla nauczycieli.
55	Flet prosty szkolny	12	szt.	Flet prosty wykonany na bazie tworzywa ABS w kolorze kości słoniowej. Zestaw zawiera przyrząd do czyszczenia.

56	Aktywna kolumna głośnikowa	1	szt.	Minimalna specyfikacja techniczna: 12-calowy głośnik niskotonowy, cztery rzeczywiste ustawienia EQ (music, vocal, speech, flat), DBX AFS Automatic Suppression niwelujący sprzężenia zwrotne zanim w ogóle się pojawią, Bluetooth 5.0 umożliwiający bezprzewodowe przesyłanie muzyki stereo, funkcja automatycznie obniżająca poziom głośności, kiedy wykryty zostanie sygnał mikrofonu, szerokie pasmo przenoszenia: 53 Hz – 20 kHz, czułość: 129 dB, waga max: 13,5 kg, moc szczytowa: 1300 W, 2 gniazda combo XLR/TRS oraz 1 wyjście XLR oferują wiele opcji podłączenia, ergonomiczne uchwyty, obudowa pozwalająca na pracę jako monitor sceniczny, wbudowane mocowanie na statyw 35 mm. Wymiary max: 500 x 350 x 300 mm.
57	Mikrofon	1	zestaw	Bezprzewodowy system z 2 mikrofonami w zestawie z 2 kanałowym odbiornikiem z zasięgiem nawet do 100 m i 14 godzinnym trybem pracy na parze baterii, 2 klipsami mikrofonowymi i adapterami gwintu, zasilaczem i bateriami. Mikrofon posiada szybką i łatwą regulację częstotliwości, funkcję blokady włącznika/wyłącznika, regulowane wzmocnienie -10dB oraz diodę LED stanu zasilania i baterii, obudowa z formowanego abs, waga max 350g. Odbiornik jednym dotknięciem wyszukuje najlepszą otwartą częstotliwość, posiada wewnętrzną antenę sterowaną mikroprocesorem oraz dwukolorową diodę LED do monitorowania poziomu sygnału, odrzucenie sygnału 50 db, transmisja analogowa, jest kompatybilny z maksymalnie 12 innymi systemami, obudowa z abs, waga max 250g i wymiary max 40x190x105mm.
58	Szkolny podręcznik z ćwiczeniami do szachów	1	szt.	Szkolny podręcznik z ćwiczeniami składający się z 3 części do nauki gry w szachy krok po kroku. W podręcznikach znajdziemy wyjaśnienie podstawowych zagadnień, niezbędnych do nauki gry, takie jak przedstawienie zasad, sposobu działania figur i podstawowych motywów, historię szachów, analizę partii oraz wprowadzenie do praktyki turniejowej. Książki uzupełnione zostały kolorowanymi i łamigłówkami.
59	Zestaw klocków z tworzywa abs	4	zestaw	Zestaw klocków z tworzywa abs dla uczniów klas 4–8 szkoły podstawowej w naukę przedmiotów STEAM za pomocą eksperymentowania z siłami, ruchem i oddziaływaniami w kontekście sportu. Zestaw umożliwia praktyczną naukę w prosty sposób, zapewniając uczniom wiele satysfakcjonujących chwil osobistego odkrywania praw fizyki, kiedy wprawiają klocki w ruch bez użycia technologii. Zestaw składający się z min. 560 elementów, w tym: koła zębate, koła, kulki, ciężarki i elementy pneumatyczne, minifigurki i wiele więcej, a tace do sortowania klocków w odpowiednich kolorach ułatwiają proces budowania i umożliwiają szybkie i sprawne sprzątnięcie na koniec zajęć. W zestawie znajdują się również elementy zamienne oraz wydrukowane instrukcje budowania zawierające inspirujące pomysły, które ułatwią poznawanie fizyki. To wprowadzające środowisko do nauki przedmiotów STEAM oferuje 1 moduł obejmujący 7 zgodnych ze standardami 45-minutowych lekcji zawierających: interesujące filmiki i arkusze do wydrukowania, scenariusze lekcji, filmy dla nauczycieli, rubryki oceniania oraz rozszerzenia, które umożliwią rozwijanie umiejętności z dziedziny matematyki i umiejętności językowych. Zawiera również elementy zamienne. Moduł obejmujący min. 7 scenariuszy 45-minutowych lekcji oraz rozszerzenia umożliwiające dodatkowe rozwijanie umiejętności matematycznych i językowych.
60	Zestaw optyczny do tablicy magnetycznej	1	zestaw	Zestaw optyczny do tablicy magnetycznej służący praktycznemu zapoznaniu się z podstawowymi prawami z zakresu optyki geometrycznej. Instrukcja zawiera opis min. 25 doświadczeń. W skład zestawu wchodzi m.in. lampa optyczna, montowana magnetycznie, 12 V / 20 W; przesłony, kolorowe filtry (czerwony, zielony, niebieski, żółty, błękitny, magenta); bryła cieniowa; dysk optyczny; ekran; zwierciadło wypukło-wklęsłe; zwierciadło płaskie; soczewka trapezoidalna; soczewki płasko-wklęsła, płasko-wypukła, pryzmatyczna (trójkątna), półcylindryczna. Wszystkie elementy przezroczyste (wykonane z pleksiglasu) posiadają folię magnetyczną, dzięki której mogą być mocowane na tablicy metalowej. Całość dostarczana jest w walizce z wkładem posiadającym

				wydzielone przegrody dla poszczególnych elementów. Min. wymiary walizki: 440 x 330 x 100 mm. W zestawie zasilacz DC 12V/2A.
61	Zestawy farb	2	zestaw	Zestaw min. 24 farb akrylowych w słoiczkach 50 ml w ekologicznym pudełku. Wielofunkcyjne, szybkoschnące i uniwersalne farby nadające się do malowania na różnych powierzchniach. Dzięki zastosowaniu nieblaknących pigmentów oraz akrylu na bazie żywicy farba jest gęsta, a jednocześnie elastyczna, przy czym pozostaje odporna na światło i ścieranie. Po wyschnięciu farby nabierają matowego wykończenia. Farby można nakładać pędzlem, szpachlą, wałkiem, gąbką. Farba akrylowa, na bazie wody, nie wymagająca rozcieńczania.
62	Zestawy pędzli	6	zestaw	Zestaw pędzli do różnego rodzaju farb akrylowych i olejnych. Wyprodukowane w wysokim standardzie, aby zapewnić, że nadają się do różnych mediów, w tym akrylu, gwaszu, akwareli i malarstwa olejnego. Trwałe trzonki pędzli zapakowane są w plastikowe etui. Po wielokrotnym myciu i użyciu pędzle nadal zachowują swój kształt i formę. Łatwe do czyszczenia ciepłą wodą z mydłem i do zmiany kształtu palcami. W zestawie min. 10 szt. różnych pędzli.
63	Zestaw pasteli olejnych	6	zestaw	Zestaw pasteli olejnych składający się z min. 50 kolorów. Pastele o okrągłym przekroju, mocne i soczyste kolory, dzięki bardzo miękkiej konsystencji łatwo się rozprowadzają i są bardziej podatne na zabiegi artystyczne, do stosowania na tablicach, papierze lub płótnie, bezpieczne dla dzieci, nie zawierają szkodliwych substancji.
64	Repetitorium z matematyki	12	szt.	Repetitorium z matematyki ułatwiające weryfikowanie postępów w przygotowaniu do egzaminu ósmoklasisty. Repetitorium: ułatwia przypomnienie i uporządkowanie niezbędnej wiedzy, posiada rozwiązane przykłady i ćwiczenia do samodzielnego wykonania, zbiory zadań egzaminacyjnych otwartych i zamkniętych, zawiera przydatne informacje matematyczne w formie plakatu, które zwracają uwagę na wybrane reguły i prawidłowości matematyczne, zawiera odpowiedzi i rozwiązania do wszystkich zadań, które pozwalają samodzielnie zweryfikować swoje rozwiązania. Liczba stron min. 205, format max. 210x300mm.
65	Repetitorium do j. angielskiego	12	szt.	Repetitorium z j. angielskiego ułatwiające weryfikowanie postępów w przygotowaniu do egzaminu ósmoklasisty. Repetitorium: pozwala uporządkować i powtórzyć znajomość leksyki i gramatyki, posiada dużą ilość zadań otwartych i zamkniętych posiada wskazówki do każdego typu zadania i każdej z 5 części egzaminu, posiada próbny arkusz egzaminacyjny z modelowym nagraniem i kartę odpowiedzi. Liczba stron min. 260, format max. 210x300mm.
66	Szachy	8	szt.	Szachownica rozkładana wykonana z drewna w rozmiarze min. 38x38x2cm z figurami drewnianymi o wysokości króla: 75 mm, pionka 38 mm.
67	Szachownica tekturowa	8	szt.	Szachownica tekturowa o gładkiej zmywalnej powierzchni składana na pół, pola szachowe w kolorze ciemny brąz / żółty o wymiarze szachownicy: 48 x 48 cm i wymiarze pola szachowego: 55 x 55 mm.
68	Zegar analogowy do gry w szachy	8	szt.	Nakręcany zegar analogowy z tworzywa do rozgrywania partii tradycyjnych i błyskawicznych szachów posiadający oprócz 2 standardowych wskazówek chorągiewkę odliczającą ostatnie 5 minut gry, średnica tarczy min. 5 cm. Wymiary min. 15x8x4cm.
69	Program multimedialny do ortografii	1	szt.	Program multimedialny kształtujący świadomość ortograficzną i nawyki poprawnej pisowni. Do wykorzystania m. in. na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych lub dydaktyczno-wyrównawczych. Zawiera prawie 1200 ekranów interaktywnych, min. 200 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Do wspomagania rozwoju oraz podnoszenia sprawności językowej, ze szczególnym uwzględnieniem sprawności w pisaniu zgodnym z zasadami ortografii. Program składający się z min. 15 działów (poszczególnych liter, wielkiej i małej liter, mieszania trudności, oznaczenia spółgłosek dźwięcznych i bezdźwięcznych, bloku nie). Licencja dla min. 9 stanowisk.



70	Zestaw do dyskalkulii	1	zestaw	Rozszerzony zestaw do dyskalkulii do wykorzystania podczas zajęć wyrównawczych, korekcyjno-kompensacyjnych i rewalidacyjnych z obszaru edukacji matematycznej dla uczniów klas 4-6 rozwijający i doskonalący obszary: percepcji słuchowej, spostrzegawczości wzrokowej, logicznego myślenia, koncentracji uwagi i wzrokowo-ruchowej z licencją bezterminową dla min. 3 stanowisk online i 5 offline. Minimalna zawartość zestawu: *zestaw 215 obustronnych kartonowych kart z cyframi o wym. max. 5x5 cm w walizce pozwalający na ćwiczenia matematyczne, liczenie do stu czy naukę liczb parzystych bądź nieparzystych, *komplet min. 100 klocków o różnych wymiarach ze żłobieniami do nauki liczenia, sortowania czy dodawania lub odejmowania, *gra w bingo rozwijająca umiejętność liczenia z min. 100 kartonikami oraz 2 zestawami po 6 kart z mnożeniem i dzieleniem w zakresie 20, *gra w bingo rozwijająca umiejętność liczenia z min. 100 kartonikami oraz 2 zestawami po 6 kart z mnożeniem i dzieleniem w zakresie 100, *pomoc dydaktyczna składająca się z: minimum 55 kart/plansz o wymiarach minimum 11 x 7 cm (z których każda podzielona jest na minimum 15 kwadratów) oraz minimum 11 czarnych drewnianych kostek o wymiarach minimum 1,5 x 1,5 cm. Zestaw może być wykorzystany jako układanka – układanie wzorów na planszach oraz jako pomoc matematyczna, która rozwija umiejętności przeliczania i wykonywania działań arytmetycznych. Gra wykonana w kolorystyce czarno – białej; *pomoc do nauki systemu dziesiętnego zawierająca magnetyczne karty w 4 kolorach z numerami od 1 do 9000 z tacką w komplecie; *pomoc do nauki systemu dziesiętnego z 25 trójwymiarowymi elementami w różnych kolorach z tacką; *pomoc do nauki systemu dziesiętnego ułatwiająca operacje na liczbach z liczbami z możliwością pisania o wym. min. 55x40cm z tworzywa sztucznego; *pomoc do nauki systemu dziesiętnego ułatwiająca operacje na liczbach z symbolami z możliwością pisania o wym. min. 55x40cm z tworzywa sztucznego; *pomoc w formie listew magnetycznych z wytrzymałego tworzywa ułatwiająca opanowanie ułamków od 1/1 do 1/12 w 9 różnych kolorach; *pomoc na bazie gry planszowej o wym. 40x40 cm i 150 zadaniami m.in: działań arytmetycznych, liczenia sekwencyjnego, relacji przestrzeni między obiektami.
71	Program multimedialny do czytania ze zrozumieniem	1	szt.	Zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem. Posiada min. 1000 ekranów interaktywnych, obszerną bazę kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w wieku 7+, 11+ i 14+. W programie specjalnie przygotowane i zilustrowane teksty dla uczniów, materiały interaktywne, grafiki i teksty dostosowane do trzech poziomów trudności, wyselekcjonowane teksty, ćwiczenia interaktywne uzupełniające pracę z tekstem i kształcącym jego rozumienie oraz usprawniające i kompensujące funkcje poznawcze, materiały interaktywne umożliwiające zwiększenie poziomu wiedzy i umiejętności koniecznych do uzyskiwania pozytywnych efektów pracy na przedmiotach szkolnych oraz przezwyciężanie trudności w uczeniu się, zestawy ćwiczeń interaktywnych sprzyjające zwiększeniu kompetencji w obszarze czytania i rozumienia tekstu oraz poleceń, a także przetwarzania i wykorzystywania informacji w różny sposób, teksty do czytania, poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów, zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia, bezpłatne aktualizacje programu. Licencja bezterminowa na min. 9 stanowisk.

72	Program multimedialny do zajęć logopedycznych	1	szt.	Dwu częściowy program multimedialny dla dzieci z wadami wymowy i innymi zaburzeniami sprawności językowej dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganiem rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej dziecka, wspierający terapię najczęściej zaburzonych głosek w języku polskim, a także trenuje dźwięczność i słuch fonemowy zawierający ponad 3700 ekranów interaktywnych, niespełna 800 kart pracy, 2 przewodniki metodyczne oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Program z bezterminową licencją 4 stanowiskową w tym 2 online przeznaczony do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego. Zestaw zawiera materiał: szereg syczący, ciszący, szumiący; głoska L, R; różnicowanie: głosek syczących, syczących i szumiących, głosek trzech szeregów, L-J, R-L; dodatek wspomagający diagnozę logopedyczną; głoski; tylnojęzykowe: K, G, H, przedniojęzykowo-zębowe: T, D, N oraz B, P, W, F; słuch fonemowy, mowa bezdźwięczna (w tym obszernie rozdziały z różnicowania głosek bezdźwięcznych i ich dźwięcznych odpowiedników); tematyczne zajęcia logopedyczne (profilaktyka i zajęcia grupowe) w obu częściach; kartoteka – moduł wspomagający diagnozę, ewidencję zajęć oraz monitoring postępów uczniów. W skład zestawu wchodzi również: mikrofon, słuchawki, głośniki, ilustrowana książka z wyliczankami logopedycznymi, instrukcja użytkowania, książka ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych, a także publikacja, w której znajdują się: materiał wyrazowy do każdej głoski, notatnik logopedy, scenariusze tematycznych zajęć logopedycznych, a także poradnik metodyczny.
73	Arkusze z języka polskiego	1	szt.	Arkusze z rozwiązaniami zadań z języka polskiego dla ósmoklasistów. Zawartość min. 5 arkuszy egzaminacyjnych wraz z kartami odpowiedzi, szczegółowy opis egzaminu, karty odpowiedzi ucznia do każdego z arkuszy, zadania egzaminacyjne oraz modele odpowiedzi wraz z rozwiązaniami. Min. zawartość 120 stron.
74	Repetitorium z języka polskiego	10	szt.	Repetitorium z języka polskiego dla ósmoklasistów w formie zadań z odpowiedziami pomagającymi utrwalić wiedzę i umiejętności do egzaminu, umożliwia śledzenie postępów oraz stopnia przygotowania oraz skutecznie przygotowuje do zdania egzaminu z języka polskiego. Min. zawartość 240 stron.
75	Atlas	6	szt.	Atlas Polska, kontynenty, świat min. 200 stronicowy o wym. min. 20x30cm. Atlas zawierający najnowsze dane statystyczne, umożliwia efektywną pracę z mapą od klasy 5 do 8, zapewnia realizację wymagań podstawy programowej, doskonali umiejętność analizy i interpretacji mapy turystycznej, pomaga zrozumieć, czym jest skala mapy.
76	Scenariusze zajęć z do prowadzenia lekcji geografii	1	zestaw	Scenariusze zajęć z grą edukacyjną do prowadzenia nietypowych lekcji Geografii dla klas 4-8 oraz unikalnych zagadek. Zestaw zawiera min. 19 scenariuszy zgodnych z podstawą programową, w tym min jeden do wykorzystania podczas szkolnych imprez, poradnik metodyczny, opracowane notatki powtórkowe, mapy, ilustracje, tamigłówki, zadania.
77	Mapa Polski	1	szt.	Konturowa mapa Polski o wymiarach min. 95 x 80 cm wykonana z folii magnetycznej foliowanej do zapisu suchociernego. W zestawie min. 5 transparentnych nakładek tematycznych z tworzywa elektrostatycznego.
78	Etykiety parków narodowych	1	szt.	W zestawie etykiety z logotypami wszystkich polskich parków narodowych o średnicy min. 3 cm wykonane z folii magnetycznej umożliwiające przyklepienie na magnetycznej konturowej mapie Polski. Pudełko w zestawie.
79	Rozkładany model poziomic i warstw	1	szt.	Model wycinka pasma górskiego z doliną rzeki pozwalający zademonstrować jak wyznaczać poziomicę poprzez przecięcie powierzchni terenu płaszczyznami poziomymi, równoległymi i oddalonymi od siebie o stałą wartość cięcia poziomicowego. Poszczególne warstwy modelu można rozdzielić. Wymiary min.: 55 x 40 x 15 cm.
80	Ukształtowanie terenu w przekroju	1	szt.	Wykonany z tworzywa model przedstawiający ukształtowanie terenu w przekroju, umożliwiający zobrazowanie płyt tektonicznych oraz wulkanów w przekroju. Wymiary min.: 60 x 30 x 15 cm

81	Gra edukacyjna z flagami	1	szt.	Gra rozwijająca pamięć, ucząca koncentracji i polegająca na zapamiętywaniu pozycji kart rozłożonych na stole. jest doskonałą grą towarzyską dla wszystkich lubiących dobrą zabawę w wesołym klimacie. Gra w klimacie geografii z obrazkami flag różnych państw. Zestaw zawierający min. 2x40 kartoników z flagami.
82	Profesjonalna stacja pogodowa z czujnikiem bezprzewodowym	1	zestaw	Profesjonalna stacja pogodowa 5w1 z pomiarami: wewnętrznej i zewnętrznej temperatury, ciśnienia barometrycznego w wartościach absolutnych i względnych, opadów deszczu przy pomocy ilości deszczu na dzień, tydzień, miesiąc (mm/in). Indeks pogody dla wewnętrznej punktu rosy, temperaturę odczuwalną oraz indeks temperatury, porywy wiatru lub średnią prędkość wiatru (w mph, m/s, w węzłach) wraz z kierunkiem wiatru na wyświetlaczu z rozróżnieniem 16 wartości. Wyświetlenie wykresu kolumnowego dla opadów (za 5 ostatnich dni) lub zmian ciśnienia. Ustawienie alarmu skrajnych wewnętrznych/zewnętrznych temperatur i wilgotności, prędkości wiatru oraz opadów. Ikona prognozy pogody (słonecznie, lekkie zachmurzenie, zachmurzenie, deszcz, burza, śnieg). Prognoza na 12 - 24 godzin oparta na zmianie ciśnienia i temperatury powietrza. Max./min. zapis w pamięci z oznaczeniem czas-data. Wyświetlacz kolorowy z przekątną min. 5,8", szeroki kąt widzenia, czytelność w słońcu, 3 poziomy jasności wyświetlacza. Zegar i data sterowane radiowo z aktualizacją czasu letniego. Data i dzień tygodnia. Min. parametry techniczne: do 150 m transmisji danych na otwartej przestrzeni, część zestawu zasilana bateryjnie, część sieciowo, wymiary min. czujnika: 34 x 39 x 13 cm, waga max 800 g.
83	Gra geograficzna	1	szt.	Gra geograficzna pozwalająca na skojarzenie nazwy kraju, flagi, najwyższego punktu, krajów sąsiadujących, liczby ludności i powierzchnie. Zawartość zestawu: min. 190 kart z danymi dot. państw, mapa świata, różne warianty gry.
84	Zestaw skał i minerałów	1	zestaw	Zestaw min. 55 różnych skał i minerałów w drewnianym pudełku podzielonym na części o min. średnicy próbki: 3 cm. W składzie m. in.: wapień, piaskowce, magnezyt, szelit, mika, kalcyt, łupki, margiel, marmury, granodioryt czy bazalt.
85	E-book z języka angielskiego	1	szt.	E-book przygotowujący do egzaminu ósmoklasisty ze słuchu min. 12 schematami zadań z trzema egzaminacyjnymi zestawami w dwóch stopniach trudności (standardowy i łatwy z podpowiedziami). E-book w formacie PDF – do samodzielnego wydruku, nagrania w formacie MP3.
86	Arkusze egzaminacyjne z języka angielskiego	1	szt.	Arkusze egzaminacyjne napisane przez autorów arkuszy dla CKE i egzaminatorów służące jako materiał powtórkowy, lub jako egzaminy próbne w szkole. W zestawie 2 arkusze zawierające: po min. 14 zadań egzaminacyjnych, kartę odpowiedzi i nagrania wraz z transkrypcją i kluczem odpowiedzi.
87	E-book z języka angielskiego	1	szt.	E-book zawierający min. 34 strony oraz nagrania w formacie mp3 z różnymi typami zadań z egzaminu ósmoklasisty, takich jak: zadania na słuchanie, rozumienie tekstów pisanych, funkcje językowe, środki językowe, czy wypowiedź pisemna. W zestawie min. 20 kart, transkrypcje nagrań oraz klucz odpowiedzi.
88	E-book z języka angielskiego	1	szt.	E-book z tłumaczonymi fragmentami zadań zawierający min.: 45 stron, 300 zadań egzaminacyjnych sprawdzających tłumaczenie, 14 działów tematycznych zgodnych z wytycznymi egzaminu ósmoklasisty, dwa stopnie trudności, klucz odpowiedzi.
89	Gra karciana z języka angielskiego	1	szt.	Gra karciana z języka angielskiego z kartami pracy. Karty zawierają zadania powtórkowe do egzaminu ósmoklasisty, obejmujące gramatykę, słownictwo i reakcje językowe. W zestawie klucz odpowiedzi. Zawiera karty do wydruku.
90	E-book z języka angielskiego	1	szt.	Materiał do przetrenować środków i funkcji językowych przed egzaminem ósmoklasisty, zawierający min 120 przykładów zadań trenujących je poprzez parafrazę, tłumaczenie fragmentów zdań, układanie fragmentów zdań z podanych elementów leksykalnych, układanie zdań z rozsypanki wyrazowej, tłumaczenie na język angielski i polski, udzielanie odpowiedzi na pytanie. Zawiera karty do wydrukowania.

91	Słownik angielsko-polski, polsko-angielski	15	szt.	Słownik angielsko-polski i polsko-angielski zawierający 500 000 angielskich jednostek leksykalnych - znaczeń, wyrazów, typowych połączeń wyrazowych, fraz i idiomów. Słownik zawiera najczęściej używane słownictwo ogólne z uwzględnieniem pisowni brytyjskiej i amerykańskiej, liczne terminy specjalistyczne z około 100 różnych dziedzin, takich jak handel, ekonomia, ubezpieczenia, ekologia, telekomunikacja, reklama, zarządzanie, farmakologia, transport, psychologia, socjologia. Uwzględnia brytyjską i amerykańską wymowę haseł, zapisaną międzynarodowym alfabetem fonetycznym (IPA), formy nieregularne w odmianie rzeczowników i czasowników, angielskie czasowniki złożone (tzw. phrasal verbs) wyodrębnione jako osobne, rozbudowane podhasła, wyróżnione typograficznie liczne związki frazeologiczne i przysłówia. Zawartość ponad 2400 stron.
92	E-book z języka angielskiego	1	szt.	Materiał do treningu czasów w języku angielskim zawierający min. 125 przykładów zdań: present simple, present continuous, past simple, past continuous, present perfect, future simple. Materiał do powtórki przed egzaminem ósmoklasisty. Materiał można wydrukować i stosować jako wklejkę do zeszytu.
93	Oprogramowanie do obróbki zdjęć	1	szt.	Program graficzny umożliwiający edytowanie zdjęć i tworzenie projektów o wysokiej jakości, łatwy w obsłudze dla początkujących użytkowników. Program ma wbudowane narzędzia do automatyzacji edycji, sztuczną inteligencję do szybkiego ulepszania zdjęć. Posiadający trzy tryby od edycji z przewodnikiem do eksperta. Podstawowe funkcje: zmiana rozmiaru i przetwarzanie obrazów; tworzenie pokazu slajdów i kolaży; dodawanie rozmycia, zmiana kolorów obrazu; korygowanie cieni i światła; retusz i korekta zdjęć; dodawanie i edytowanie taktów; tworzenie i edytowanie kształtów; dodawanie filtrów; praca z warstwami; automatyczne kolorowanie zdjęć; wybieranie obiektów jednym kliknięciem przycisku; automatyczne wygładzanie skóry; kreatywne projektowanie zdjęć przy użyciu wzorów; usuwanie niechcianych obiektów.
94	Zestaw pomocy do dyskalkulii	7	zestaw	Zestaw pomocy do dyskalkulii złożony z min. 9 elementów: *2 programy multimedialne wspierające uczniów na zajęciach korekcyjno- kompensacyjnych i dydaktyczno- wyrównawczych; *tablica magnetyczna o wymiarach min. 120 x 80 cm z min. 150 magnesami o wym. od 3x2 cm do 18x9 cm; *zestaw min. 160 kości matematycznych – 14 rodzajów w walizce z tworzywa sztucznego; *gra liczbowa składająca się z drewnianego pojazdu, 10 dwukolorowych drewnianych pasażerów, min. 20 kart zadań, 3 drewnianych kostek i pudełko; *pomoc składająca się z min. 60 kart rozwijającą umiejętności matematyczne; *waga z min. 20 odważnikami i 10 dwustronnych kart aktywności; *min. 20 dwustronnych kart z zadaniami geometrycznymi wraz z odpowiedziami mogącymi służyć także do nauki kodowania; *min 60 kolorowych figur w 5 kształtach, 3 kolorach i 2 grubościach z tworzywa sztucznego; *min. 6 szt. tarcz do kart aktywności i kolorowych figur.
95	Zestaw pomocy ogólnorozwojowych	2	zestaw	Zestaw zawiera pakiet składający się min. z 11 programów multimedialnych / pomocy ogólnorozwojowych: • Zestaw dwóch programów multimedialnych (z wyposażeniem dodatkowym) wspierających uczniów na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych, a także zajęciach wspierania ucznia szczególnie zainteresowanego matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających uzdolnienia czy kółku zainteresowań). Dyskalkulia w usystematyzowany i nieszablonowy sposób wspomaga dzieci w zrozumieniu trudnych zagadnień. Produkt zawiera matematyczne gry zespołowe, w których mogą brać udział pary lub grupy dzieci uczęszczające na zajęcia, materiały poświęcone umiejętności szacowania, a także odczytywaniu wykresów, zadania na myślenie przestrzenne i perspektywiczne, elementy kodowania, a także przykłady matematyki twórczej, inne ćwiczenia terapeutyczne, np. ćwiczenia kształtujące percepcję wzrokową na materiale typowo matematycznym. Materiał ćwiczeniowy podzielony jest na 5 działów, z

wydzielonymi zestawami ćwiczeń: od jedności do wielkości; dodawanie i odejmowanie, to całkiem proste zadanie; mnożymy, dzielimy, liczbami się bawimy; jak się nie zgubimy, cały świat zmierzmy, trochę łamigłówek, dla mądrych główek. Ćwiczenia multimedialne uzupełnione zostały także o zestaw dodatkowych materiałów, publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu. Zestaw materiałów dodatkowych w pudełku: poradnik metodyczny ze scenariuszami zajęć, instrukcja użytkowania, dokument licencyjny, gwarancja, książka ze szkoleniem z zakresu tworzenia autorskich materiałów interaktywnych, pomoce dydaktyczne typu: klocki, liczmany, zegar, papierowe banknoty). Produkt multimedialny przeznaczony do nauki matematyki (z elementami języka angielskiego) na etapie edukacji wczesnoszkolnej (a także początkach drugiego etapu edukacyjnego). Program sprawdzi się zarówno jako materiał do pracy bieżącej z klasą, jak i na zajęciach wspierających uczniów szczególnie zainteresowanych matematyką lub językiem angielskim (np. na zajęciach rozwijających zainteresowania i uzdolnienia). Zawartość: ponad 3500 ekranów multimedialnych, kilkanaście angażujących i ciekawych rodzajów ćwiczeń, ponad 460 zróżnicowanych lekcji i tematów, przewodniki metodyczne dla nauczyciela i tradycyjne pomoce dydaktyczne, ponad 70 wydrukowanych kart pracy do pobrania również w formacie pdf*, na tablice interaktywne, komputery, tablety i inne urządzenia (technologia HTML5), możliwość pracy offline i online, komplet pomocy tradycyjnych (liczmany, banknoty, monety, figury geometryczne, puzzle), które pozwalają wzbogacić lekcję o wspólne zabawy, prezentacje i inscenizacje sytuacji z prawdziwego życia, systemy mobilizujące uczniów do nauki (nagrody, animacje) i informujące ich o postępach. Materiały do pracy indywidualnej ucznia. Program wyposażony w dodatek metodyczny ze wskazówkami dla prowadzących: zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze, zajęcia korekcyjno-kompensacyjne, zajęcia rozwijające, dla uczniów szczególnie zainteresowanym matematyką (i językiem angielskim), twórcze i ciekawe lekcje matematyki na pierwszym etapie.

Multimedialna i tradycyjna zawartość obu programów tworzących pakiet umożliwia naukę wg wzorców nauczania hybrydowego. Każdy z programów pakietu może być wykorzystany podczas zajęć tradycyjnych oraz tych na odległość - umożliwia pracę zdalną, w tym wideokonferencje, bez konieczności korzystania z zewnętrznego oprogramowania. Licencja bezterminowa na 3 stanowiska online + 6 offline dla jednego zestawu oraz licencja na 2 stanowiska online + 2 offline dla drugiego etapu.

- Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi. Blisko 700 ekranów interaktywnych, baza kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Interaktywny produkt wskazujący formy pomocy psychologiczno-pedagogicznej i zalecenia do pracy z dzieckiem – ćwiczenia pamięci, koncentracji, kontroli bodźców i kontroli poznawczej, materiał podzielony na dwa obszary trudności – osobne ćwiczenia dla dzieci oraz dla starszych uczniów i młodzieży, uzupełniony o zestaw dodatkowych materiałów (np. pomoce tradycyjne, drukowalne karty, poradnik metodyczny), ćwiczenia z zakresu: pamięci (roboczej, operacyjnej, wzrokowej, słuchowej), koncentracji uwagi (podzielności, selektywności, trwałości, przetrutności), a także innych obszarów funkcji wykonawczych i elementów relaksacji. Program składa się z działów: pamięć wzrokowa, słuchowa, słuchowo-wzrokowa; spostrzegawczość; szybkość reakcji; podzielność uwagi; skupienie; łamigłówki; koordynacja wzrokowo-ruchowa; rozmaitości (ćwiczenia kształtujące umiejętności planowania, organizowania, hamowania i inne) Licencja

bezterminowa na 4 stanowiska (2 online i 2 offline). Bezpłatne aktualizacje Wsparcie techniczne i szkoleniowe.

- Zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem dla uczniów posługujących się językiem polskim lub uczących się języka polskiego jako obcego. Do wykorzystania na zajęciach z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej (np. korekcyjno kompensacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych) lub zajęciach dodatkowych z języka polskiego dla uczniów przybywających z zagranicy – podstawy języka polskiego jako obcego. Ponad 1000 ekranów interaktywnych, obszerna baza kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w wieku 7+, 11+ i 14+ w ramach kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem, w tym również uczniów przygotowujących się do egzaminu ósmoklasisty. Czytanie ze zrozumieniem to: specjalnie przygotowane i zilustrowane teksty dla uczniów rozpoczynających przygodę z czytaniem (profilaktyka i nauka), a także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. ryzyko dysleksji lub dysleksja), materiały interaktywne, grafiki i teksty dostosowane do trzech poziomów trudności, poziom pierwszy przeznaczony jest dla uczniów znających litery (w tym wieloznaki) i potrafiących czytać na poziomie elementarnym), którzy będą doskonalić czytanie ze zrozumieniem na najprostszych tekstach oraz rozwijać zasób leksykalny i stwarzać okazję do wypowiadania się; poziomy drugi i trzeci to materiały tekstowe dla uczniów starszych o większym stopniu trudności, wyselekcjonowane przez językoznawców, filologów i pedagogów (w tym tych zajmujących się trudnościami w czytaniu u dzieci), teksty, pośród których znajdują się fragmenty literatury polskiej i obcej oraz fragmenty periodyków, teksty użytkowe czy popularnonaukowe, ćwiczenia interaktywne uzupełniające pracę z tekstem i kształcącym jego rozumienie oraz usprawniające i kompensujące funkcje poznawcze (wzrokowo-przestrzenne, słuchowo-językowe, koncentrację uwagi), materiały interaktywne umożliwiające zwiększenie poziomu wiedzy i umiejętności koniecznych do uzyskiwania pozytywnych efektów pracy na przedmiotach szkolnych oraz przezwyciężanie trudności w uczeniu się, zestawy ćwiczeń interaktywnych sprzyjające zwiększeniu kompetencji w obszarze czytania i rozumienia tekstu (od krótszego do dłuższego) oraz poleceń, a także przetwarzania i wykorzystywania informacji w różny sposób, teksty do czytania i zestawy ćwiczeń interaktywnych prezentujące materiał, który odwołuje się zarówno do potencjału intelektualnego, jak i emocjonalnego uczniów (co zwiększa ich ciekawość poznawczą i motywację wewnętrzną), oprogramowanie do udzielania konkretnego wsparcia w nauce czytania i prowadzenia terapii pedagogicznej we wspomnianych wyżej obszarach działające na większości dostępnych urządzeniach. Zawartość programu: publikacje (w tym poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów); zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia; wsparcie techniczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu. Licencja bezterminowa na 9 stanowisk: 3 stanowiska online i 6 stanowisk offline.

- Program dot. autyzmu. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy to zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniem ze spektrum autyzmu, niepełnosprawnością intelektualną i innymi zaburzeniami wymagającymi wsparcia umiejętności społecznych i życiowych. Do wykorzystania na zajęciach rewalidacyjnych oraz podczas treningu umiejętności społecznych, a także na lekcjach wychowawczych oraz wszystkich zajęciach skoncentrowanych na rozwijaniu kompetencji społecznych i życiowych. Ponad 600 ekranów interaktywnych, kilkadziesiąt kart pracy, tablet, przewodnik metodyczny oraz zestaw pomocy sensorycznych w jednym pudełku. Dla pedagogów, pedagogów

specjalnych, psychologów, logopedów, wychowawców, trenerów umiejętności społecznych, nauczycieli prowadzących zajęcia wspierające rozwój kompetencji społecznych i życiowych. Tworzenie umiejętności życiowych – uczeń starszy to: interaktywne i tradycyjne materiały skonsultowane i zwalidowane na adekwatnej grupie odbiorczej, przez co optymalnie dostosowana do potrzeb tej grupy, ćwiczenia przeznaczone dla ucznia starszego dotyczące obszarów: ciało/zmysły, relacje/kontakt, myślenie, działania. Program uzupełniony o tzw. szkolny pakiet sensoryczny (m.in. słuchawki wyciszające, fidget toys) pomagający uczniom ze szczególnymi potrzebami w obrębie integracji sensorycznej, ułatwiający samoregulację (np. uczeń z nadwrażliwością słuchową i dotykową oraz nadwrażliwością w obrębie propriocepcji, uczeń z ADHD, uczeń w spektrum autyzmu, uczeń z dyspraksją), oprogramowanie do terapii wspomnianych wyżej obszarów działające w całości na większości dostępnych urządzeń. Zawartość programu: tablet, na którym można korzystać z całego programu; publikacje (w tym poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów); zestaw pomocy sensorycznych uzupełniających multimedialne ćwiczenia, wsparcie techniczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu. Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online oraz 2 stanowiska offline.

- Zestaw interaktywnych ćwiczeń językowych w zakresie odmiany rzeczownika i czasownika, a także konstruowania zdań pojedynczych i złożonych w języku polskim. 436 ekranów interaktywnych z ćwiczeniami językowymi do wykorzystania na zajęciach terapeutycznych wspomagających programowanie języka u dzieci z opóźnionym rozwojem mowy, a także z niedokształceniem mowy o typie afazji. Doskonałe narzędzie na zajęcia z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej, zajęcia rewalidacyjne, dydaktyczno-wyrównawcze, a także zajęcia z zakresu podstaw języka polskiego jako obcego. Program ułatwia naukę obszaru językowego, który sprawia największy kłopot uczniom poznający polski jako język obcy: koniugacja, deklinacja, konstrukcja zdań, uzasadnianie (np. w zdaniach złożonych). Materiały są odpowiednie także dla uczniów rozpoczynających przygodę z czytaniem (profilaktyka i nauka), a także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. dysleksja). Program jest idealną pomocą również dla uczniów korzystających z zajęć organizowanych w ramach pomocy psychologiczno-pedagogicznej, materiał dla dzieci w wieku 7+, jest świetnym wsparciem w edukacji uczniów z trudnościami adaptacyjnymi związanymi z różnicami kulturowymi lub ze zmianą środowiska edukacyjnego, w tym związanymi z wcześniejszym kształceniem za granicą. Materiał sprawdzi się świetnie również na zajęciach z zakresu języka polskiego jako języka obcego. Ćwiczenia uzupełnione są o dodatkowe polecenia w języku ukraińskim (tekst oraz głos lektora), dzięki czemu program można łatwo wykorzystać w grupie zróżnicowanej językowo lub na zajęciach z uczniem z konkretnym doświadczeniem migracyjnym. Licencja bezterminowa: 3 stanowiska online i 6 stanowisk offline. Zestaw zawiera również pakiet pomocy tradycyjnych: zdania złożone, 1 szt., zdania pojedyncze, 1 szt., odmiana rzeczowników. Część 1-5, łącznie 5 szt., czasownik, 1 szt.

- Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnozą zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi. Do wykorzystania w małych grupach (np. na zajęciach z zakresu rozwijania kompetencji emocjonalno-społecznych) lub doraźnie, według potrzeb, możliwości i planu pracy konkretnych terapeutów i uczniów. Ponad 650 ekranów interaktywnych i kart pracy do wydruku, przewodnik metodyczny oraz zestawu materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadpobudliwości i impulsywności czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD. Zawartość programu: kilkadziesiąt tematów i propozycji pracy w danym obszarze

sprawdzonych w pracy z dziećmi z diagnozą ADHD, materiały dotyczą pracy w zakresie zaburzenia uwagi, nadruchliwości i impulsywności czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD, propozycje, które sprawdzą się zarówno w pracy z uczniem starszym, jak i z uczniem w młodszym wieku szkolnym, kilkaset ekranów interaktywnych do wykorzystania w trakcie zajęć lub jako ich uzupełnienie. Licencja bezterminowa na 4 stanowiska: 2 stanowiska online oraz 2 stanowiska offline.

- Program zaburzenia przetwarzania słuchowego (Percepcja słuchowa) to: program dla dzieci i uczniów starszych z trudnościami w zakresie percepcji słuchowej, szczególnie w obszarze wyższych funkcji słuchowych, CAPD, APD, z centralnymi zaburzeniami przetwarzania słuchowego, Produkt, zawierający sprawdzone ćwiczenia multimedialne, będące wsparciem w tradycyjnej terapii pedagogicznej dzieci mających problemy wynikające z zaburzeń analizy dźwięków na poziomie centralnym, zbiór ponad 700 interaktywnych ekranów, materiał o zróżnicowanym stopniu trudności, zawierający zarówno ćwiczenia dla dzieci młodszych, jak i zadania skomplikowane – dla starszych uczniów, co znacznie poszerza możliwości jego zastosowania. W programie Stymulacja wyższych funkcji słuchowych uwzględniono następujące działy ćwiczeń multimedialnych: lokalizacja i lateralizacja źródła dźwięków; identyfikacja i dyskryminacja dźwięków; rozpoznawanie cech dźwięków; czasowe aspekty słyszenia; rozumienie mowy w obecności dystraktorów, mowy zniekształconej; różnorodności; wyzwania słuchowe. Zestawy ćwiczeń w programie zostały zaprojektowane tak, aby odzwierciedlały kryteria zawarte w definicji ośrodkowego zaburzenia przetwarzania słuchowego (CAPD) zgodnie z zaleceniami zaburzenia przetwarzania słuchowego rozpoznaje się w przypadkach, w których co najmniej jedna z podstawowych wyższych funkcji słuchowych jest zaburzona. Do objawów zaburzeń przetwarzania słuchowego należą: trudności z rozumieniem dłuższych wypowiedzi, w rozumieniu mowy w hałasie, w lokalizacji źródła dźwięku, problemy z koncentracją, trudności w nauce czytania, nadwrażliwość słuchowa. Percepcja słuchowa, ale także może być odrębnym programem służącym do stymulacji wyższych funkcji słuchowych. Propozycja uzupełniona została o zestaw dodatkowych materiałów i publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu.

- Zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki i różnicowania drukowanych i pisanych liter polskiego alfabetu dla uczniów posługujących się językiem obcym lub uczących się języka polskiego jako obcego. Do wykorzystania w ramach zajęć z dziećmi rozpoczynającymi swoją przygodę z czytaniem i pisanem (profilaktyka i nauka), a także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. ryzyko dysleksji). Ponad 1000 ekranów interaktywnych, obszerna baza kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w wieku 5+ posługującymi się językiem polskim lub uczącymi się języka polskiego jako obcego. W programie znajdują się angażujące ćwiczenia, które będą niezastąpioną pomocą w ramach: rozbudzania zainteresowania literami, łączenia świata głosek ze światem liter, utrwalania znajomości liter (drukowanych, pisanych: wielkich i małych), przygotowanie do nauki czytania i pisania, naukę pisania liter i doskonalenie umiejętności ich zapisywania, doskonalenie funkcji wzrokowo-przestrzennych, słuchowo-językowych, motorycznych oraz kształtowanie u dzieci logicznego myślenia podczas rozwiązywania zadań na urządzeniu ekranowym lub tablicy interaktywnej. Zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki i różnicowania 44 drukowanych i pisanych (małych i wielkich) liter polskiego alfabetu (uwzględniający wieloznaki), dla dzieci w wieku 5+ posługujących się językiem polskim lub uczących się języka polskiego jako obcego, przygotowane dla dzieci rozpoczynających przygodę z czytaniem i pisanem (profilaktyka i nauka), a

także ze zdiagnozowanymi trudnościami w tym zakresie (np. ryzyko dysleksji), propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów (np. drukowalne karty, poradnik metodyczny) doskonałe narzędzie na zajęcia z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej (np. korekcyjno-kompensacyjne, dydaktyczno-wyrównawcze), zajęcia rewalidacyjne, zajęcia z zakresu podstaw języka polskiego jako obcego lub zajęcia dodatkowe z języka polskiego dla uczniów przybywających z zagranicy, którzy nie znają języka polskiego albo znają go na poziomie niewystarczającym, propozycja różnorodnych ćwiczeń pomagających zapamiętać i utrwalać litery poprzez skojarzenia zmysłowe, zabawy w projektowanie, konstruowanie liter z elementów, gry interaktywne i animacje pokazujące sposób pisania liter, zestawy ćwiczeń interaktywnych prezentujących materiał, który odwołuje się zarówno do potencjału intelektualnego, jak i emocjonalnego dzieci, co zwiększa ich ciekawość poznawczą i motywację wewnętrzną, jedyne na polskim rynku oprogramowanie tego typu działające na większości dostępnych urządzeń. Licencja bezterminowa na 9 stanowiska (3 online i 6 offline). Wsparcie techniczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu.

- Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnianie i rozwój percepcji wzrokowej, a także wspierający koncentrację uwagi opartej na analizatorze wzrokowym. Przygotowuje do podjęcia nauki w szkole podstawowej poprzez kształtowanie m.in. umiejętności klasyfikacji przedmiotów, ich szeregowania, rozróżniania figur geometrycznych i określania kierunków. Ponad 600 ekranów interaktywnych, więcej niż 200 kart pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw materiałów dodatkowych w jednym pudełku. Dla terapeutów i nauczycieli zajmujących się wspomaganie sprawności w zakresie percepcji wzrokowej (np. dzieci z grupy ryzyka dysleksji). Percepcja wzrokowa to odpowiedź na jedno z najczęstszych wskazań form pomocy psychologiczno-pedagogicznej i zaleceń do pracy z dzieckiem, jakim jest kształtowanie i ćwiczenia percepcji wzrokowej. Propozycja uzupełniona o zestaw dodatkowych materiałów publikacji autorskich rozszerzających spektrum możliwości zastosowania tego produktu (np. pomoce tradycyjne, karty pracy do wydruku, przewodnik metodyczny), ćwiczenia pozwalające nagrywać, a następnie odsłuchiwać głos dziecka, produkt zgodny z wytycznymi dostępności dla osób z niepełnosprawnościami. Program jest podzielony na trzy części: pierwsza z nich zawiera materiał tematyczny, druga a tematyczny, a trzecia – materiał językowy. Dzięki temu nie trzeba przerabiać całości materiału, wystarczy wybrać interesujące nas grupy zadań. W każdej części znajdują się zestawy ćwiczeń z podanych obszarów: stałość spostrzegania; spostrzeganie figury i tła, położenia przedmiotów w przestrzeni, stosunków przestrzennych; koordynacja wzrokowo-ruchowa; pamięć wzrokowa, jarmark różnaitości (zawiera ćwiczenia z różnych obszarów, niesklasyfikowane w innych działach, np. uwaga i koncentracja). Licencja bezterminowa na 4 stanowiska (2 online i 2 offline). Wsparcie techniczne i szkoleniowe. Bezpłatne aktualizacje programu. Program przeznaczony jest do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego.

- Zestaw interaktywnych ćwiczeń dla młodzieży i dorosłych wspomagających terapię pozanormatywnej realizacji wybranych głosek, a także ćwiczenia z zakresu prozodii i dykcji. Do wykorzystania na zajęciach logopedycznych mających na celu wspomaganie terapii wad wymowy uczniów starszych oraz osób dorosłych. Blisko 1000 ekranów interaktywnych, karty pracy, przewodnik metodyczny oraz zestaw dodatkowych pomocy i publikacji. Dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganie sprawności w wyżej wspomnianym zakresie. Program to: odpowiedź na konkretne zapotrzebowanie środowiska terapeutów w postaci braku nowoczesnych materiałów przeznaczonych do prowadzenia zajęć logopedycznych z uczniami starszymi i młodzieżą, który zaprojektowano do wsparcia zajęć logopedycznych

z uczniem klas starszych szkoły podstawowej, młodzieżą, a nawet dorosłymi mającymi problemy artykulacyjne, program dla logopedów zajmujących się wspomaganiem sprawności w wyżej wspomnianym zakresie. Materiał podzielony na obszary, które najczęściej są realizowane w pracy logopedycznej z uczniem starszym i młodzieżą (i dorosłym). W programie zaproponowano ćwiczenia z takich działów jak: głoska r; zereg szumiący (głoski SZ, Ż, CZ, DŻ); szereg syczący (głoski S, Z, C, DZ); szereg ciszący (głoski Ś, Ź, Ć, DŹ); różnicowanie głosek trzech szeregów; dźwięczność-bezdźwięczność; cechy prozodyczne mowy; samogłoski; narząd mowy. Dodatkowo w skład zestawu programu wchodzi: 4 publikacje (w tym 176-stronnicowy poradnik metodyczny do programu, autorskie "Wprawki i Teksty Logopedyczne" i instrukcja tworzenia własnych zasobów); materiał podzielony na obszary, które najczęściej są realizowane w pracy logopedycznej z uczniem starszym i młodzieżą (i dorosłym). Program może być wykorzystywany podczas zajęć tradycyjnych oraz tych na odległość – umożliwia pracę zdalną, w tym wideokonferencje, bez konieczności korzystania z zewnętrznego oprogramowania. Wsparcie techniczne i szkoleniowe. Licencja bezterminowa: 2 stanowiska online oraz 2 stanowiska offline. Program przeznaczony jest do pracy przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitora interaktywnego.

- Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych to dwa programy, których celem jest wzmocnienie oddziaływań terapeutycznych i profilaktycznych w odniesieniu do dzieci i młodzieży, której dotyczą problemy w zakresie nawiązywania relacji z rówieśnikami i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych, programy wpływające korzystnie na poziom sukcesu osobistego, obraz samego siebie oraz przeciwdziałające występowaniu nieakceptowanych społecznie zachowań, ćwiczenia multimedialne i scenariusze zajęć adresowane do młodszych i starszych uczniów szkoły podstawowej (6-13 lat), blisko 300 ekranów multimedialnych z interaktywnymi ćwiczeniami, ćwiczenia usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, a także kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi, materiały, które zgodnie z rozpoznanymi potrzebami, mogą być adresowane do większej grupy dzieci i młodzieży (uczestniczącej w zajęciach: socjoterapeutycznych, rozwijających kompetencje emocjonalno-społeczne, godzin wychowawczych, świetlicowych, terapii pedagogicznej, edukacyjnych, odbywających się podczas rocznego przygotowania przedszkolnego, edukacyjnych z zakresu edukacji społecznej w klasach i młodszych i starszych szkoły podstawowej). Osobne zbiory ćwiczeń dostosowane dla dzieci nieumiejących czytać oraz dla uczniów starszych, w przypadku których zadania zawierają tekst pisany i ćwiczenia bardziej złożone, zestaw materiałów dodatkowych w pudełku, w tym szczegółowy poradnik metodyczny z propozycjami spotkań tematycznych, dwa programy (dwie części dla dwóch grup wiekowych), dodatek w postaci kursu obsługi narzędzia pozwalającego na tworzenie dodatkowych ekranów multimedialnych dla dzieci (np. większej liczby ekranów indywidualnie dostosowanych do danego ucznia). W programie znajdują się zestawy scenariuszy zajęć grupowych i indywidualnych przeznaczonych do pracy z uczniem w następujących obszarach: samodzielność, samoświadomość, samoregulacja, zainteresowania, motywacja wewnętrzna, identyfikowanie emocji wywołanych sytuacją, pragnienia, przestrzeganie norm i obowiązujących zasad, ocena własnego zachowania (przyczyn, skutków), odpowiedzialność, rozumienie zachowań i sytuacji społecznych, przyjmowanie perspektywy innych, przewidywanie zachowania innej osoby, rozpoznawanie zachowań asertywnych, rozumienie komunikacji, efektywne komunikowanie się i nawiązywanie pozytywnych relacji, kultury osobistej, manier, wyrażanie szacunku, empatia, cierpliwość,



Fundusze Europejskie
dla Pomorza



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



URZĄD MARSZAŁKOWSKI
WOJEWÓDZTWA POMORSKIEGO

				<p>myślenie o innych, słuchanie innych, podtrzymywanie przyjaźni, radzenie sobie ze stresem, rozwiązywanie konfliktów i problemów, podejmowanie wyborów, skuteczne współdziałanie w zespole, funkcjonowanie w grupie, praca na rzecz innych, niesienie pomocy itp. Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online i 3 stanowiska offline - osobno dla każdego z dwóch programów.</p>
--	--	--	--	--

UWAGA:

1. Komplet/zestaw oznacza zbiór wszystkich elementów, które są ze sobą ściśle powiązane i stanowią jedną, spójną całość. W skład kompletu wchodzi wyłącznie elementy w przypadku których zapewniona jest zgodność jakościowa, techniczna oraz funkcjonalna. Elementy kompletujące muszą być dostarczone w pełnej ilości, w formie zgodnej z opisem przedmiotu zamówienia i nie mogą pochodzić z różnych źródeł. Każdy element wchodzący w skład kompletu powinien być dostarczony w odpowiedniej jakości, zgodnej z normami i wymaganiami dla uczniów szkół podstawowych